

Fonction :

Dans le monde Microsoft, on utilise les noms NetBIOS pour désigner les machines. Ces noms sont utilisés notamment dans les fonctions Parcours du réseau.
exemple : dans les commandes NET (net view \srvnt).

Contrairement à DNS, les noms NetBIOS ne sont pas hiérarchiques, et acceptent divers caractères spéciaux tels que le "underscore" _

La résolution de noms consiste à trouver l'adresse IP d'une machine en indiquant son nom.

Résolution de noms NetBIOS :

par fichier LMHOSTS		fichier à éditer manuellement
B node	résolution par broadcast sur le réseau local	surcharge de trafic, ne franchit pas les routeurs
P node	résolution par interrogation d'un serveur WINS	sensible à la défaillance du serveur WINS
M node	résolution par broadcast d'abord, puis par serveur WINS	
H node	résolution par interrogation du serveur WINS, puis par broadcast	

Configuration du type de noeud : en éditant directement la base de registre ou par le serveur DHCP.

Le fichier LMHOST a une fonction équivalente à un serveur WINS sur le poste local. Il est utilisé si le poste n'arrive pas à joindre un serveur WINS.

Configuration du fichier LMHOSTS :

```
# fichier LMHOSTS de NEPTUNE
192.168.151.30      SRVNT
192.168.151.33      PROF #PRE (force la mise en cache à l'initialisation)
# INCLUDE \\MARS\COMMUN\LMHOSTS (inclus le fichier LMHOSTS de la
                                machine MARS)
```

Si on utilise le fichier LMHOSTS.SAM fourni par Microsoft, il faut le renommer en LMHOSTS

Commande NBTSTAT :

nbtstat -a mars	affiche la table des noms de la machine mars
nbtstat -A 192.168.151.2	affiche la table des noms de la machine dont l'adr. est donnée
nbtstat -c	affiche le contenu du cache de la machine locale
nbtstat -n	affiche les noms locaux
nbtstat -R	vide puis recharge le cache
nbtstat -r	affiche les statistiques
nbtstat -S ou s	affiche les sessions client et serveur

Serveur WINS :

Le serveur WINS est un service qu'on peut activer sur un serveur NT.

Il abrite une table de correspondance noms/adresses mise à jour dynamiquement.

Les serveurs WINS peuvent communiquer entre eux pour enrichir leur table.

Un agent WINS proxy (sur une machine Win9x ou WinNT) permet aux machines non WINS d'utiliser le service WINS en interceptant les broadcasts et en interrogeant le serveur WINS par procuration.

Installation :

sur le serveur NT :

- ajouter le service "serveur WINS" (> voisinage réseau /propriétés /services)
- puis configurer avec les outils d'administration.

sur le client :

- configurer statiquement l'adresse du serveur WINS (>propriétés de TCP/IP),
- ou par le service DHCP.